

Capitanes

(08-05-2024).- Ramiro Guzmán Barbosa...

IMPRIMIR

El presidente fundador de la inmobiliaria Marfil festeja el 50 aniversario de la compañía. La empresa arrancó en mayo de 1974 con el desarrollo y promoción de vivienda, al edificar y vender cuatro casas en Monterrey; hoy atiende todos los segmentos de vivienda, comercio, servicios, industria, equipamiento público y privado.

¿Fin al cuello de botella?

El titular de la Comisión Federal para la Protección contra Riesgos Sanitarios (Cofepris), Alejandro Svarch Pérez, ha sacado a relucir que por fin está al corriente en todas las tareas que tenía pendientes.

El funcionario dio a conocer que los permisos de importación de insumos para la salud están al día y sin rezago.

Los cuellos de botella en la obtención de dichos permisos por parte de farmacéuticas y la falta de dispositivos médicos causaron fuertes dolores de cabeza a los empresarios, retrasos y duros cuestionamientos desde que este funcionario llegó a la Cofepris.

La industria farmacéutica y la de dispositivos acusó que desde 2020 habían rezagos de varios meses en la obtención de permisos, lo que hizo todavía más fuerte el desabasto de medicamentos y dispositivos que provenían del exterior, incluso con la fuerte demanda en plena pandemia de Covid-19.

Lo que parece ser que ayudó a destrabar los permisos fue la implementación de la Estrategia de Vinculación con la Industria Regulada, que permitió una comunicación más fluida entre la industria y Cofepris para que se cumplieran todos los requisitos que demandaba la autoridad y se agilizaran todos los procesos.

Cambian estimaciones

Ayer, el Secretario de Hacienda, Rogelio Ramírez de la O, dijo que el fondo para pensiones podría durar entre ocho y 10 años, un rango que llama la atención, pues hace unos días, la dependencia afirmó que, de contar con 130 mil millones de pesos, el cuestionado fondo podría cumplir su objetivo durante una década completa.

Si bien son estimaciones y aún hay que esperar reglas de operación y mayores detalles, lo que ya está clarísimo es que el Gobierno federal está buscando dinero hasta por "debajo de las piedras" para alimentar dicho fondo.

De entrada, se prevé que con las transferencias de las cuentas inactivas de las Afores se podría contar con 40 mil millones, a lo que Hacienda ya está planeando aportar un poco más a través de la venta de activos y ahorros para alcanzar 60 mil millones de pesos.

Con ese monto se estaría obteniendo casi la mitad de los recursos requeridos.

Para el resto, el Gobierno ya puso el ojo en los posibles ahorros de la Corte, del Poder Judicial, así como en las utilidades que todavía no tiene la Secretaría de Defensa, por lo que habría que esperar que al Tren Maya y al Aeropuerto Felipe Ángeles les vaya muy bien.

Estrategia por definir

Si bien México participa en la cadena de proveeduría de chips en algunas etapas, como el diseño,

ensamble y empaque, conocido en inglés como ATP, el País podría ser parte de otras más.

Uno de los pilares de este sector es el desarrollo de la proveeduría de componentes e insumos, como los circuitos integrados y las bandejas en las que se colocan los chips, un terreno en el que México aún no tiene participación y recurre a importar 95 por ciento de esos materiales directamente de Asia.

Por ello, el lunes pasado, la Secretaria de Economía, Raquel Buenrostro, se reunió con empresas taiwanesas para entablar conversaciones sobre la producción de chips y la electromovilidad. A lo largo de la semana, los asiáticos también conversarán con cámaras mexicanas.

Los expertos piensan que la estrategia puede ir en dos vías. En un principio, podría estarse impulsando la llegada de empresas taiwanesas para la producción de esos insumos.

Pero también podría darse otro escenario en el que los mexicanos se involucren más en esos procesos al grado de poder crear empresas para la producción de esos insumos en territorio nacional.

Juego difícil

La división de videojuegos de Microsoft es la que más está sufriendo por la crisis que afecta a la industria.

Xbox Game Studios, capitaneado por Matt Booty, anunció el cierre de cuatro estudios internos.

Se trata de Arkane Austin, Alpha Dog Studios, Roundhouse Games y Tango Gameworks, el estudio japonés detrás del exitoso "Hi-Fi Rush", uno de los títulos escogidos para romper con la exclusividad con el ecosistema de Microsoft y llegar a otras plataformas de la competencia.

Estos cuatro estudios formaron parte de la compra de ZeniMax Media, un acuerdo polémico y disputado que se cerró en 7 mil 500 millones de dólares.

Según un comunicado enviado a los empleados afectados por esta decisión, la medida busca reorientar las inversiones hacia "juegos prioritarios".

El recorte afectará a un número aún no determinado de empleados y ocurre a semanas de que Microsoft anunció el despido de mil 900 personas de su división de entretenimiento, 8 por ciento de su personal.

capitanes@reforma.com

Copyright © Grupo Reforma Servicio Informativo

ESTA NOTA PUEDES ENCONTRARLA EN:

<https://www.reforma.com/capitanes-2024-05-08/op270684>

Fecha de publicación: 08-05-2024